

Módulo Introductorio

Objetivo: Diseñar los proyectos necesarios en makecode.microbit.org que permitan realizar un juego de preguntas y respuestas (Si/No) entre micro:bit.

Características:

- a) Los nombres de proyectos deben ser “**Preguntas-Apellido/s**” y “**Respuesta-Apellido/s**”.
- b) Una micro:bit envía las preguntas (Mínimo de preguntas 5) y la otra responde y controla el puntaje del participante que participa.
- c) El proyecto preguntas debe:
 - 1) Mostrará el/los nombre/s de los estudiantes del grupo y se conectará a un grupo de radio.
 - 2) Permitir aumentar y disminuir el número de la pregunta que se desea enviar.
 - 3) Enviará el número de la pregunta a la micro:bit receptora y se mostrará en el led la misma.
 - 4) El proyecto también debe permitir mostrar las preguntas sin enviar las mismas.
- d) El proyecto Respuesta debe:
 - 1) Mostrará el/los apellidos/s de los estudiantes del grupo y se conectará al mismo grupo de radio que el proyecto Preguntas.
 - 2) Recibirá el número la pregunta y la mostrará en el led el texto de la misma.
 - 3) El jugador podrá responder la misma (Asignar botones a “SI” y “NO”).
 - 4) Cada pregunta tendrá 1 punto que se debe ir guardando si la misma es correcta.
 - 5) Cuando el jugador responde (Si/No) con los botones debe mostrarse en el led Correcto/Incorrecto y “Puntaje” que sería la suma de las preguntas correctas.
 - 6) Crear una variable contador que permita contar las preguntas que llegan y cuando estemos en la última indicar “**Fin del juego**” y luego mostrar “**Puntaje final**”.

Entrega:

- A) Se entrega en forma individual o hasta 3 estudiantes por grupo (Solo uno envía).
 - B) Enviar por correo a proferebe4@gmail.com los siguientes archivos:
 - a) Proyecto Preguntas-Apellido/s
 - b) Proyecto Respuestas-Apellido/s
 - c) Una captura de pantalla de cada proyecto mostrando la mayor parte de la programación realizada (Incluir si o si el bloque Al iniciar).
- Poner en **asunto** el nombre y apellido de los estudiantes que entregan.