

¿Qué es HTML?

Una definición de forma sencilla podría ser, "**HTML es lo que se utiliza para crear todas las páginas web de Internet**". Más concretamente, **HTML es el lenguaje con el que se "escriben"** la mayoría de páginas web.

Los diseñadores utilizan el lenguaje HTML para crear sus páginas web, los programas que utilizan los diseñadores generan páginas escritas en HTML y los navegadores que utilizamos los usuarios muestran las páginas web después de leer su contenido HTML.

Aunque HTML es un lenguaje que utilizan los ordenadores y los programas de diseño, es muy fácil de aprender y escribir por parte de las personas. En realidad, HTML son las siglas de HyperText Markup Language y más adelante se verá el significado de cada una de estas palabras.

El lenguaje HTML es un estándar reconocido en todo el mundo y cuyas normas define un organismo sin ánimo de lucro llamado [World Wide Web Consortium](#), más conocido como **W3C**. Como se trata de un estándar reconocido por todas las empresas relacionadas con el mundo de Internet, una misma página HTML se visualiza de forma muy similar en cualquier navegador de cualquier sistema operativo.

El propio **W3C** define el lenguaje HTML como "un lenguaje reconocido universalmente y que permite publicar información de forma global". Desde su creación, el lenguaje HTML ha pasado de ser un lenguaje utilizado exclusivamente para crear documentos electrónicos a ser un lenguaje que se utiliza en muchas aplicaciones electrónicas como buscadores, tiendas online y banca electrónica.

En resumen:

HTML es un lenguaje de **marcas** para **describir** documentos web (páginas web).

- HTML significa **Hyper Text Markup Language**
- Un lenguaje de marcas es un conjunto de **etiquetas de marcado**
- Los documentos HTML son descritos por **las etiquetas HTML**
- Cada etiqueta HTML **describe** diferentes contenidos de documentos

Un pequeño documento HTML:

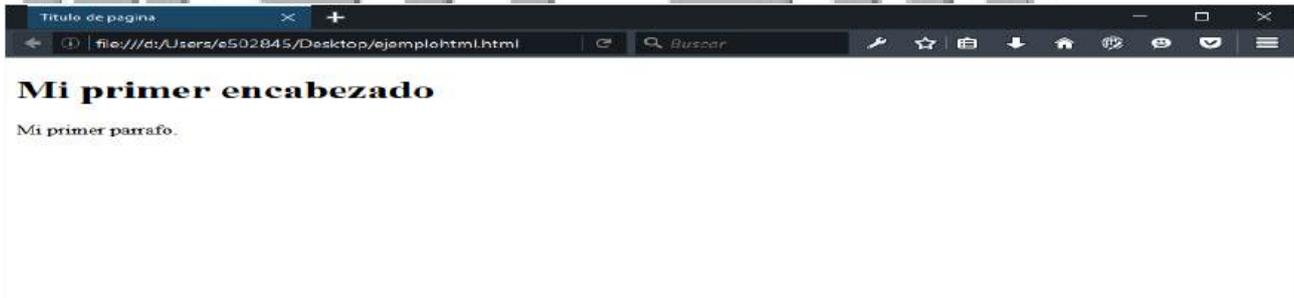
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Titulo de pagina</title>
</head>
<body>
<h1>Mi Primer encabezado</h1>
<p>Mi primer Parrafo.</p>
</body>
</html>
```

Explicación del ejemplo

- La declaración **DOCTYPE** define el tipo de documento para ser HTML

- El texto entre `<html>` y `</html>` describe un documento HTML
- El texto entre `<head>` y `</head>` proporciona información sobre el documento
- El texto entre `<title>` y `</title>` proporciona un título para el documento
- El texto entre `<body>` y `</body>` describe el contenido de la página visible
- El texto entre `<h1>` y `</h1>` describe un encabezamiento
- El texto entre `<p>` y `</p>` describe un párrafo

El uso de esta descripción, un navegador web puede mostrar un documento encabezado y un párrafo.



Etiquetas HTML

Etiquetas HTML son **palabras clave** (nombres de código) rodeadas por **corchetes angulares**:

`<Nombre de la etiqueta>` Contenido `</Nombre de la etiqueta>`

- Etiquetas HTML normalmente vienen **en pares** como `<p>` y `</p>`
- La primera etiqueta en un par se encuentra la **etiqueta de inicio**, la segunda etiqueta es la **etiqueta de cierre**.
- La etiqueta final se escribe igual que la etiqueta de inicio, pero con una **barra** antes del nombre de la etiqueta.

La etiqueta de inicio es a menudo llamada la **etiqueta de apertura**. La etiqueta final se llama a menudo la **etiqueta de cierre**.

Navegadores web

El propósito de un navegador web (Chrome, IE, Firefox, Safari) es leer los documentos HTML y mostrarlos.

El navegador no muestra las etiquetas HTML, pero las utiliza para determinar cómo mostrar el documento:

Estructura de páginas HTML

A continuación se muestra una visualización de una estructura de la página HTML:

```
<Html>
  <Head>
    <Title> Título de la página </ title>
  </ Head>
  <Body>
    <H1> Este es un encabezado </ h1>
    <P> Este es un párrafo. </ P>
    <P> Este es otro párrafo. </ P>
  </ Body>
</ Html>
```

La <!DOCTYPE>

La <!DOCTYPE> ayuda a que el navegador muestre una página web correctamente.

Hay diferentes tipos de documentos en la web. Para mostrar un documento correctamente, el navegador debe conocer tanto el tipo y la versión.

La declaración DOCTYPE no distingue entre mayúsculas y minúsculas. Todos los casos son aceptables:

<!DOCTYPE html>

<!DOCTYPE HTML>

<!doctype html>

<!Doctype Html>

Editores HTML

Lo único que necesitamos para crear páginas y aplicaciones web es un simple editor de texto plano y nuestra imaginación. El propio Bloc de notas o similar que viene con Windows nos sirve perfectamente.

<https://jsfiddle.net/> (Se puede trabajar on-line)

Geany (Deben instalar el programa)

Ejemplo:

Hacer clic en el enlace <https://jsfiddle.net/> para abrir el recurso.

Uso de jsfiddle

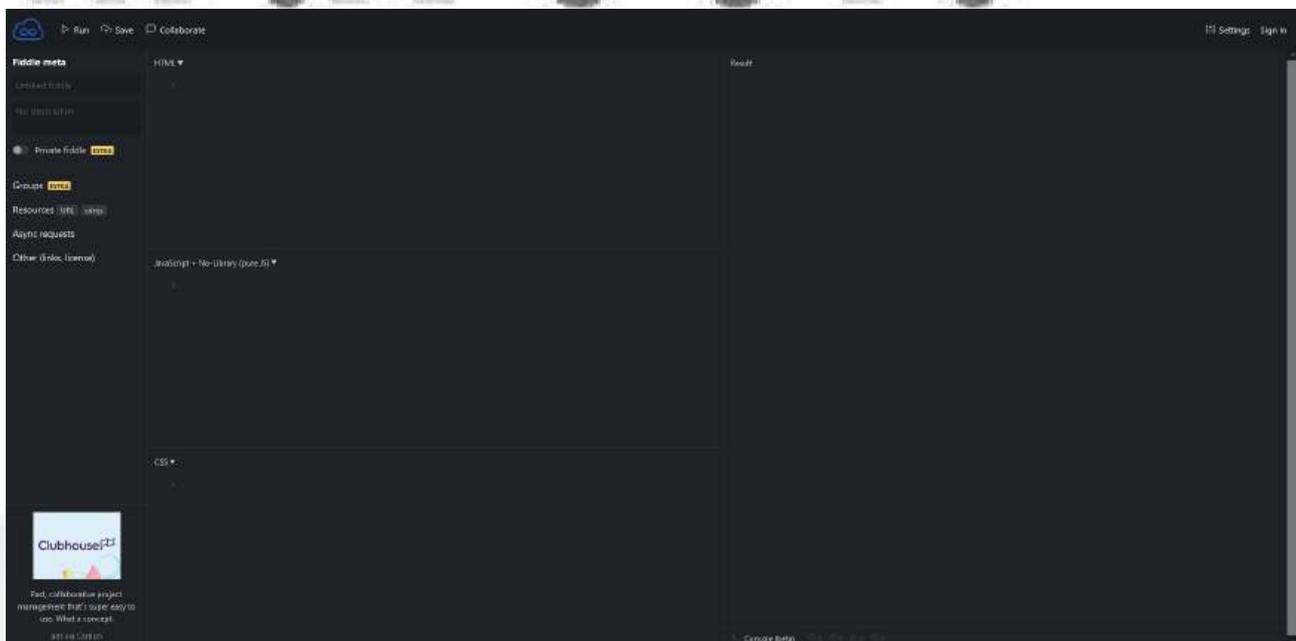
JSFiddle, es un entorno de desarrollo en línea, de máxima utilidad para los desarrolladores de tecnologías web. Es una herramienta de rápido y fácil acceso, donde se pone a prueba y experimenta la codificación HTML, CSS y Javascript.

Es una herramienta web, que se utiliza dentro del navegador, sin necesidad de instalar nada, solo se debe visitar la página oficial de la herramienta (<https://jsfiddle.net/>), la cual no requiere de un registro y por supuesto es totalmente gratuita. Simplemente se visita la página y se empieza a trabajar en ella.

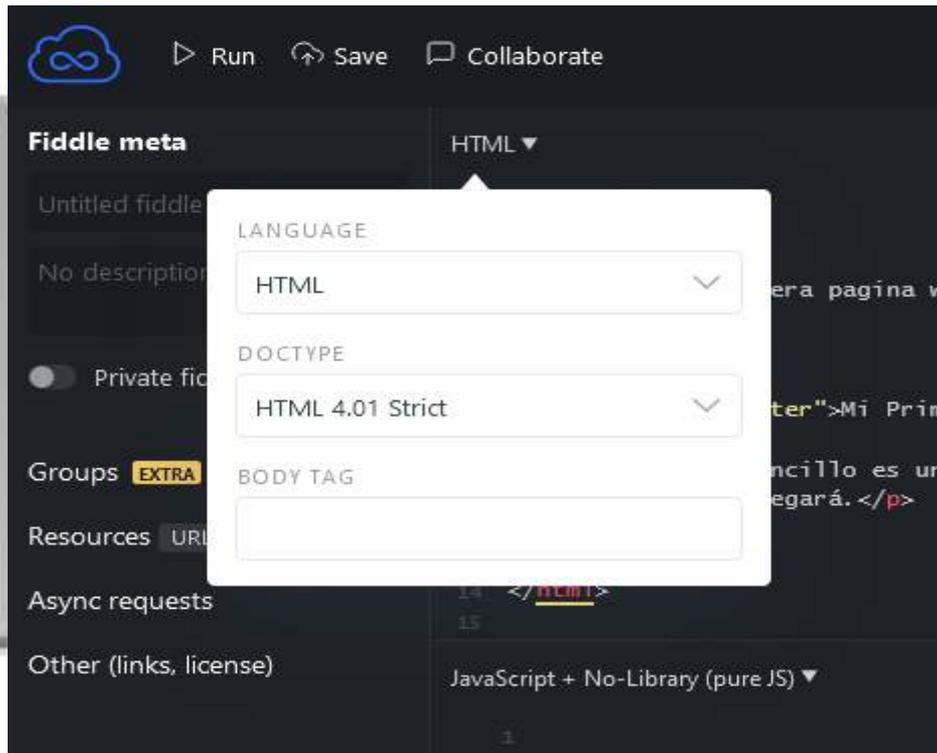
El trabajo habitual de los programadores es crear una nueva página, la inicializamos con código, incluimos las librerías que vamos a utilizar, después escribimos el código, y después accedemos a los resultados por medio de nuestro propio servidor web o un servidor remoto (en cuyo caso, hay que también subir el código primero antes de probarlo).

Con JSFiddle, todo eso no es necesario: en nuestro caso al ser un curso de HTML, solo haremos hincapié en lo estrictamente referido a dicho lenguaje. Pero en páginas un poco más avanzadas que requieren la utilización de lenguajes de apoyo, como javascript, con jsfiddle eliges la versión de la librería que deseas, copias un pedazo de HTML (o utilizas el que te ofrecen por defecto), lo modificas, y escribes tu Javascript para ver si hace lo que esperas que hagas, y listo. Los tiempos de espera para poner en funcionamiento una página, se reducen mucho.

Este entorno se divide en cuatro secciones: un editor de HTML, CSS, JavaScript, y una sección que muestra el resultado final de todo ese código.



En nuestro caso, por el momento solo utilizaremos el panel HTML, para allí escribir nuestro código. Dentro de este panel, tenemos una "flechita" donde podremos seleccionar la versión de HTML que estamos usando. En nuestro caso será HTML 5.



En este panel, pondremos nuestro código y una vez hecho esto, haremos click en run y observamos como aparece reflejado lo que escribimos en lenguaje HTML.



Desde settings podemos seleccionar varias opciones como el auto completado de las etiquetas.

Rebellato

⚙ Settings

Editor layout

Classic

Columns

Bottom results

Right results

Tabs (columns)

Tabs (rows)

Console

Console in the editor (beta)

Clear console on run

General

Line numbers

Wrap lines

Indent with tabs

Code hinting (autocomplete) (beta)

Indent size:

Key map:

Font size:

Behavior

Auto-run code

Only auto-run code that validates

Auto-save code (bumps the version)

Auto-close HTML tags

Auto-close brackets

Live code validation

Highlight matching tags

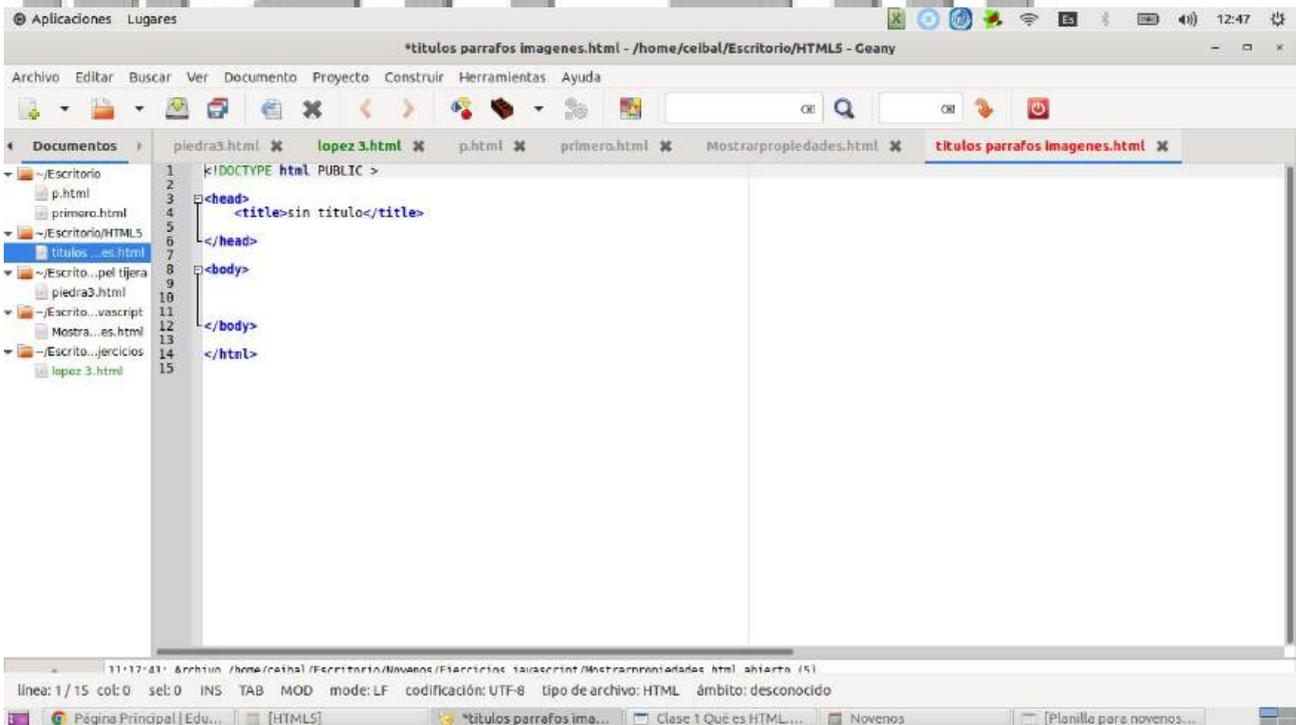
Boilerplates

Show boilerplates bar less often

Otra de las opciones que jsfiddle nos ofrece es guardar el documento que estamos editando para que alguien mas pueda acceder al mismo. Para ello es necesario hacer click en save, donde se recargará la pagina con una url. Esta url puede ser accedida por alguien mas para ver el resultado.



También podemos utilizar un editor de texto como “Geany”



Para acceder a un archivo html debo:

- a) Abrir el menú **Archivo**.
- b) Seleccionar “**Nuevo (Desde plantilla)**”
- c) clic en “**file.html**”.

Podemos borrar algunos textos para mostrar simplemente la estructura básica de html.

```

<!DOCTYPE html PUBLIC >

<head>
  <title>sin título</title>
</head>

<body>

</body>

</html>

```

