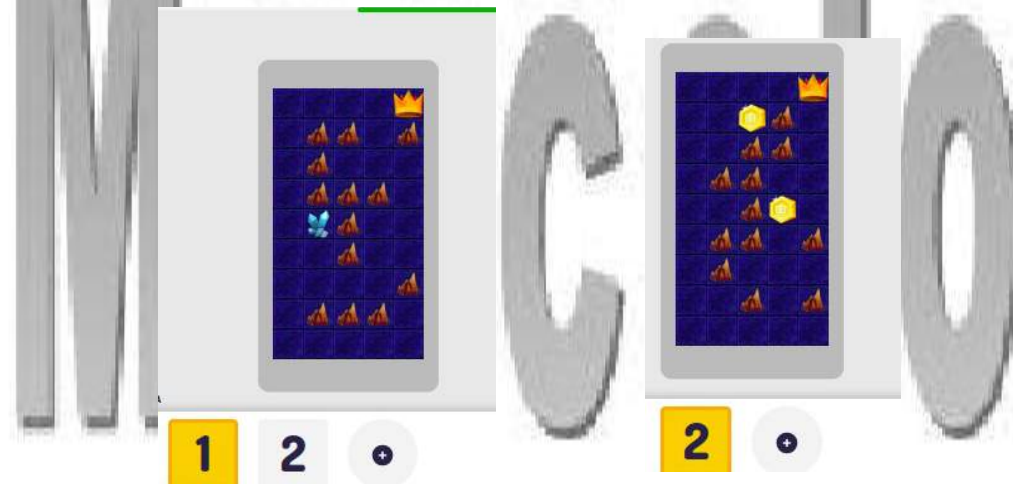


Teórico Juego en robogarden

1) En el “Editor de niveles” crear los siguientes:



2) Vamos a programar el movimiento del robot.



3) Vamos a programar el inicio del juego.



4) Vamos a programar que pasa cuando el robot colisiona contra el objeto de control.



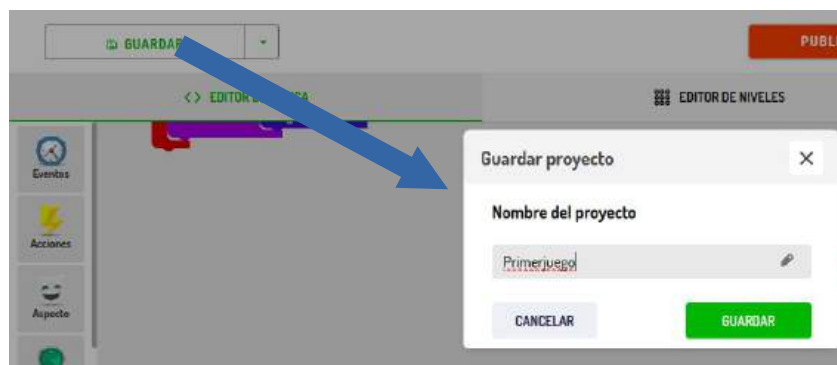
5) Vamos a programar que pasa cuando el robot colisiona contra el objeto de daño.



6) Vamos a programar que pasa cuando el robot colisiona contra el objeto coleccionable.



7) Recordar guardar el juego.



8) Probamos el juego.

- a) Recargar
- b) Comenzar

