

Modulo Introductorio**Consigna**

Objetivo: Diseñar videojuegos utilizando plataformas digitales gratuitas que permitan el uso de cuentas creadas en la unidad curricular “Ciencias de la computación” y compartir por correo electrónico los enlaces a las mismas.

Características:

- a) Se podrá trabajar en forma individual o en grupo de hasta tres integrantes como máximo.
- b) El número de estudiantes que entregan será el número de videojuegos que deberán realizar y entregar.
- c) Cada educando o grupo deben seleccionar una unidad curricular, la cual definirá el tema tratado en el videojuego.
- d) Se utilizará como plataforma para crear el videojuego “<https://es.educaplay.com/>”.
- e) Los tipos de juegos son de elección de los estudiantes.
- f) Los ítem de complejidad tendrán un mínimo de 10 (10 preguntas, 10 palabras, etc).
- g) El videojuego debe tener vidas (Mínimo 3) y tiempo para jugar según dificultad.
- h) Deben diseñar un informe que permita al usuario entender como jugar a los mismos indicando las principales características (Nombre del juego, tipos de juegos, vidas, tiempos, cómo se juega, etc).

Envío (Entrega solo un estudiante del grupo):

Deberán enviar al profesor (proferebe4@gmail.com) los diferentes enlaces al videojuego, indicando en el cuerpo los siguientes datos:

- a) Nombre y apellido de los estudiantes.
- b) Unidad curricular elegida.
- c) Enlaces de videojuegos.
- d) Informe (Redactar o archivo adjunto).

En el asunto poner nombre, apellido, grupo y “Módulo introductorio”.

Fecha: Hasta el 31 de marzo de 2025.