

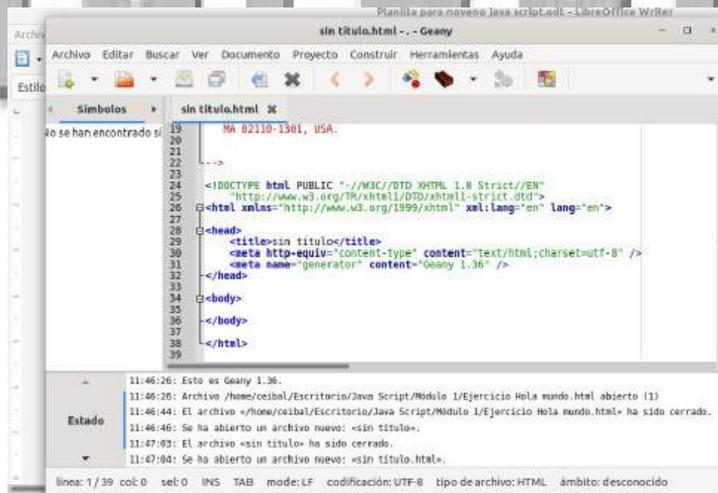
Java Script

Creación de botones y uso de funciones.

Objetivo: Uso de **“Funciones”** y creación de botones.

Requisitos

- Tener un navegador.
- Tener instalado un editor de texto, ejemplo “Geany”.



Paso 1

El verdadero propósito de JS es interactuar con HTML y dotar a las páginas web de interactividad. Supongamos que tenemos una página y que queremos que al apretar un botón cambie el color de fondo de la página.

En primer lugar si deseamos poner un título a la página web, utilizaremos **<h1> Título </h1>** dentro del **<body>**.

```

10 </body>
11
12 <h1>Coloreando</h1>
13
14 <script type="text/javascript"

```

Paso 2

Ahora vamos a diseñar los botones, para esto creamos un formulario con **<form> Botones </form>**, dentro diseñaremos los mismos.

```

16 </script>
17
18 <h1>Coloreando</h1>
19 <form>
20
21
22
23 </form>
24
25 </body>

```

A continuación comenzaremos con el diseño de nuestro primer botón dentro de **<form></form>**.

Primero indicamos que queremos utilizar un elemento de entrada:

<input type="button">

Luego le daremos un nombre:

<input type="button" name="orange">

En seguida mostraremos el contenido:

<input type="button" name="orange" value="naranja">

Por último le vamos a decir que hace cuando lo presionamos, en este caso llamará a una función **“cambiar color (‘orange’)”** que programaremos después.

<input type="button" name="orange" value="naranja" onclick=cambiarcolordetitulo ('orange')>

Ahora vamos a generar otros dos botones, uno llamado “red” y el otro “blue”, para ello copiamos y pegamos el código anterior cambiando el nombre como se muestra en la imagen siguiente.

Si lo compilamos (Ejecutamos) veremos los botones ubicados en forma horizontal



3) Ahora veremos como podemos hacer que los botones queden en forma vertical. Para ello utilizamos “
”.



4) Es momento de crear la función.

```
function cambiarcolor (color){
    document.getElementById("titulo").style.color = color;
}
```

Programa final

```
15
16 function cambiarcolordetitulo(color) {
17     document.getElementById("titulo").style.color = color;
18 }
19
20
21 </script>
22
23 <h1 id="titulo">Coloreando la fuente</h1>
24
25
26 <form>
27 <input type="button" name="orange" value="naranja" onclick=cambiarcolordetitulo('orange')></br>
28 <input type="button" name="red" value="rojo" onclick=cambiarcolordetitulo('red')></br>
29 <input type="button" name="blue" value="azul" onclick=cambiarcolordetitulo('blue')></br>
30
31 </form>
32
```

Conceptos importantes

Una función es un conjunto de líneas de código que realiza una tarea específica.

Una función permite el ahorro de código y se la puede llamar las veces que uno quiera.

Para crear una función utilizamos “function Nombre (Parámetro) { Acciones};”

La siguiente simbología “<input type=“button” name=“nombre” value=“contenido” onclick=función>” permite crear un botón que llama a una función (En este caso cambia el color de fondo).

El comando “
” permite dar un Enter.

El comando “<h1>Título</h1>” nos permite poner un título.