

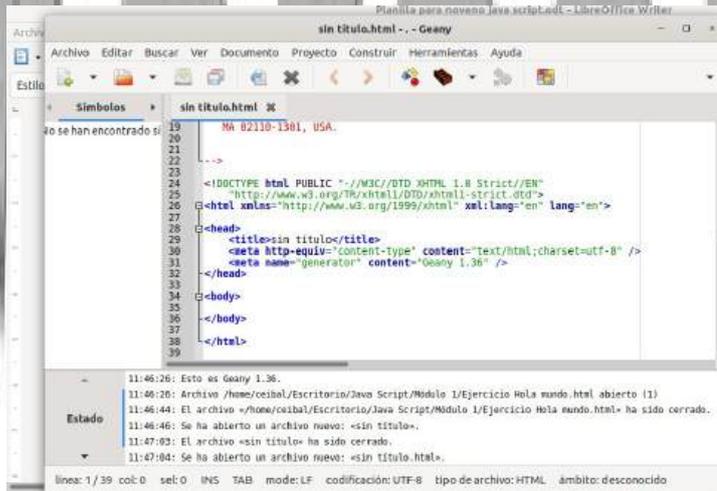
Java Script

Creación de botones y uso de funciones.

Objetivo: Uso de “**Funciones**” y creación de botones para cambiar tamaño de fuente.

Requisitos

- a) Tener un navegador.
- b) Tener instalado un editor de texto, ejemplo “Geany”.



Paso 1

Supongamos que tenemos una página con un número y que queremos que al apretar un botón aumente o disminuya el tamaño de fuente. Utilizaremos el ejemplo de la clase anterior para ahorro de tiempo, modificando algunos aspectos.

En primer lugar si deseamos poner un título a la página web, utilizaremos “**<h1> Título </h1>**” dentro del “**<body>**”. En el valor pondremos rayas para no saber el valor con que arranca.

```

30
31     <h1 id="numero">---</h1>
32
33     <form>

```

Paso 2

En el editor de códigos ponemos la variable contador en 12 para que comience por defecto con un tamaño visible.

```

13     <script type="text/javascript">
14         // Aumentar o disminuir tamaño de fuente.
15
16         var contador= 12;
17

```

Es importante agregar el PUBLIC en el <!DOCTYPE html PUBLIC> para modificar los atributos del texto.

```

14     1
15     2
16     3 <!DOCTYPE html PUBLIC
17     4 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">
18     5
19     6 <head>
20     7     <title>Aumentar y disminuir tamaño de fuente</title>

```

Ahora modificaremos la función aumentarvalor agregando la línea de código que se muestra a continuación:

```

function aumentarValor(){
    contador++;
    document.body.style.fontSize= contador;
    document.getElementById("numero").innerHTML = contador;
}

```

En esta línea, volvemos al documento (**document.**) en el “**body**”, utilizaremos una propiedad de estilo “**style**” que es tamaño de fuente “**fontSize**”, que comenzará con el valor dado a la variable contador. Si lo compilamos (Ejecutamos) veremos los botones ubicados en forma vertical debajo del título y el número.

Sería bueno probar hasta aquí lo realizado (Compilar).

```

16     var contador= 12;
17
18     function aumentarValor(){
19         contador++;
20         document.body.style.fontSize= contador;
21         document.getElementById("numero").innerHTML = conta
22     }

```

3) Es momento de hacer lo contrario en la función disminuirvalor, para ello copiamos la línea de código creada recientemente en la función aumentar valor y pegamos en la función disminuir valor.

```

14     <meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-
15     <meta name="generator" content="Geany 1.36" />
16 </head>
17 <body>
18
19 <script type="text/javascript">
20 // Aumentar o disminuir tamaño de fuente.
21
22 var contador= 12;
23
24 function aumentarValor(){
25     contador++;
26     document.body.style.fontSize= contador;
27     document.getElementById("numero").innerHTML = contador;
28 }
29
30 function disminuirValor(){
31     contador--;
32     document.body.style.fontSize= contador;
33     document.getElementById("numero").innerHTML = contador;
34 }
35
36 </script>
37
38 <h1>Aumentando y disminuyendo tamaño de fuente</h1>
39
40 <h1 id="numero">---</h1>

```

Ahora probamos nuevamente nuestro algoritmo.

Conceptos importantes

Una función es un conjunto de líneas de código que realiza una tarea específica.

Una función permite el ahorro de código y se la puede llamar las veces que un quiera.

Para crear una función utilizamos “**function Nombre (Parámetro) { Acciones};**”, en este caso las funciones creadas no reciben parámetros.

La siguiente simbología “**<input type="button" name="nombre" value="contenido" onclick=función>**” permite crear un botón que llama a una función.

El comando “**</br>**” permite dar un Enter.

El comando “**<h1 id="numero">Contenido</h1>**” nos permite poner una etiqueta e identificarla con un id.

Para que nuestra función aumente o disminuya el tamaño de fuente debemos realizar el siguiente código dentro de la función:

**“document.body.style.fontSize= contador;
document.getElementById("numero").innerHTML = contador;”.**

“style.fontSize” se utiliza cuando se quiere modificar el estilo y la propiedad tamaño de fuente.

“innerHTML” se utiliza cuando se quiere modificar su contenido.