

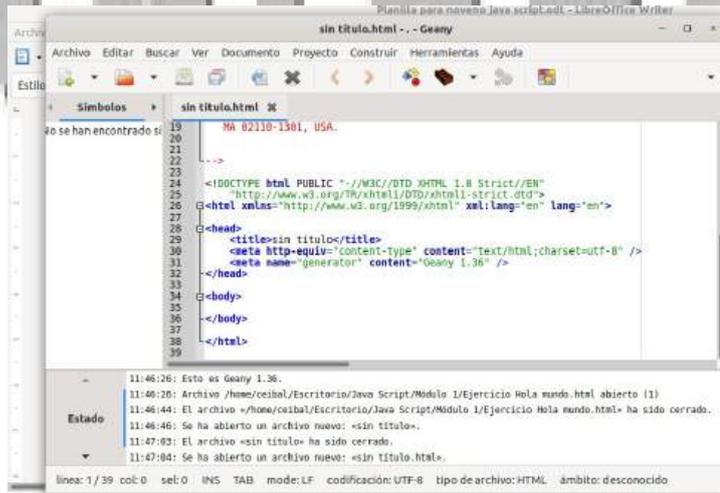
Java Script

Estructura de control **Switch**.

Objetivo: Uso de estructura de control **“Switch”**.

Requisitos

- a) Tener un navegador.
- b) Tener instalado un editor de texto, ejemplo **“Geany”**.



Paso 1

Primero que nada, la estructura de control **“Switch”** se utiliza cuando conocemos los valores que tomara la variable. Vemos el siguiente diagrama de flujo donde a partir del número devolvemos el nombre del mes:

En este caso pediremos un número y devolvemos el nombre del mes, si el número no existe utilizamos la sentencia **“Default”** para decir que no existe.



Paso 2

Ahora vamos a Geany (Editor de textos) y realizaremos el código anterior.

Como se puede ver si ingresamos un número del 1 al 3 nos devuelve el nombre del mes y si el mismo es mayor a 3 nos devuelve **“Otro valor”**.

```
9 </head>
10 </body>
11
12 <script type="text/javascript">
13 // Este programa muestra los meses cuando ingresamos el número
14
15 var mes = prompt ("Ingrese el numero de mes");
16 switch (parseInt (mes)){
17 case 1:
18 alert ("Enero");
19 break;
20
21 case 2:
22 alert ("Febrero");
23 break;
24
25 case 3:
26 alert ("Marzo");
27 break;
28
29 default :
30 alert ("Otro valor");
31 break;
32 }
33
```

En la imagen podemos ver que se crea una variable "mes" que tomará el valor numérico del mes que queremos mostrar. Si el número corresponde a un "case" muestra el nombre del mes, de lo contrario devuelve el "default".

Conceptos importantes

El **switch** es una estructura de control que se utiliza cuando conocemos los posibles valores de la variable.

La sentencia "**parseInt**" permite que la variable sea de tipo número. Ej: switch (parseInt (mes)).

Para los diferentes casos se utiliza la sentencia "**case 1**", el número es el valor que tomará la variable.

El comando **alert** permite mostrar el mensaje.

El comando "**break**" nos permite salir del caso.

La sentencia "**default**" permite decir un mensaje por defecto y no encuentra el valor de la variable.

El comando "**var**" nos permite crear una variable.

El comando "**prompt**" nos permite decir un texto antes de ingresar el valor de una variable.