

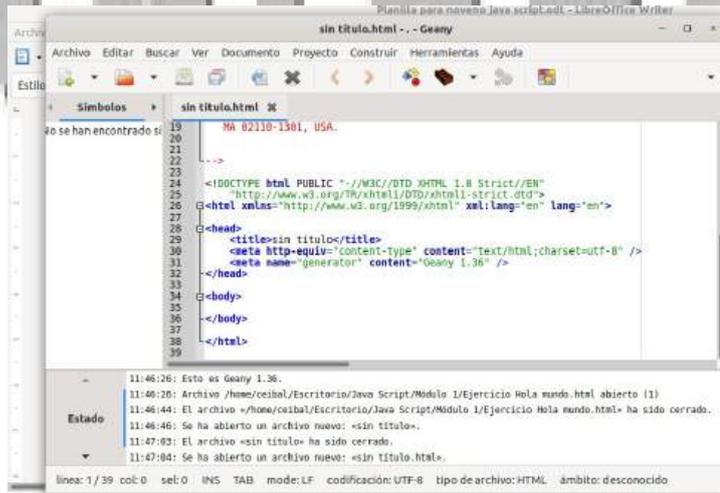
# Java Script

Operadores de comparación y sentencias **while**

Objetivo: Uso de estructura de control "While".

Requisitos

- a) Tener un navegador.
- b) Tener instalado un editor de texto, ejemplo "Geany".



## Paso 1

Primero que nada vamos la estructura de control "While" ejecuta un código mientras se cumple una condición. Vemos el siguiente diagrama de flujo:

► Ejecuta un código mientras que se cumpla una condición

Sintaxis:

```
while (condición) {  
    .....  
}
```

Ejemplo: Mostrar los primeros 10 números enteros

```
var numero = 1  
while (numero <= 10) {  
    alert (numero);  
    numero ++  
}
```



El mismo nos dice que mientras el número sea menor o igual a 10, muestra el número en pantalla y luego incrementa en 1 el mismo. Cuando no se cumple finaliza el código.

**Paso 2**

Ahora vamos a Geany (Editor de textos) y realizaremos el código anterior.

Como se puede ver si la condición se cumple realizará lo que pidamos en el while y en caso contrario finaliza.

En la imagen podemos ver un que se crea una variable “num” y la condición del while (Mientras) es que el valor de la variable num sea menor o igual a 10. Si esto último se cumple incrementa en 1 la variable num cuando presionamos enter, en caso contrario sale del programa. La sentencia “alert” permite mostrar el número en pantalla.

```

2
3 <!DOCTYPE html>
4
5
6 <head>
7   <title></title>
8
9 </head>
10
11 <body>
12
13   <script type="text/javascript">
14     var num = 1;
15     while (num <= 10){
16       alert (num);
17       num ++
18     }
19
20
21   </script>
22
23 </body>
24
25 </html>
26
  
```

**Paso 3**

A continuación veremos como realizar comentarios (No se ejecuta por el programa) y para que se utilizan.

En primer lugar un comentario comienza con los siguiente símbolos “//”, también se puede comentar un bloque con los símbolos siguiente, al comienzo “/\*” y en el final “\*/”.

```

9 </head>
10
11 <body>
12
13   <script type="text/javascript">
14     // Este programa muestra los números del 1 al 10
15     var num = 1;
16     while (num <= 10){
17       alert (num);
18       num ++
19     }
20
21
  
```

Para que sirven los comentarios:

- a) Permiten dejar indicaciones en un programa para que el programador recuerde cosas sobre el mismo.
- b) Cuando estoy probando y no me funcionan cosas para que no se ejecuten pero no se borren.

**Conceptos importantes**

Una **variable** se la define como un espacio reservado de memoria que puede cambiar de contenido a lo largo de la ejecución de un programa.

El **while** es una estructura de control que se ejecuta mientras se cumple una condición.

El comando **alert** permite mostrar el mensaje.

Un comentario se ingresa comenzando con dos barras “//”.

Un comentario de un bloque de código se puede realizar con los símbolos */\* al comienzo y \*/ al final.*