

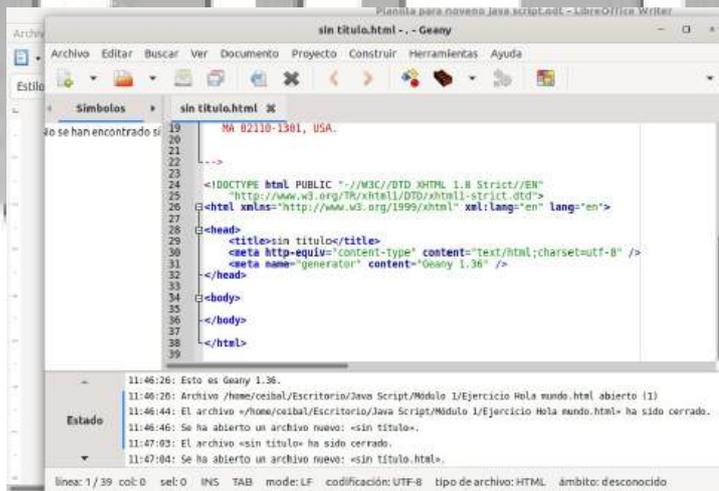
Java Script

Variables y operadores

Objetivo: Uso de variables y operadores matemáticos para calcular áreas y perímetros.

Requisitos

- a) Tener un navegador.
- b) Tener instalado un editor de texto, ejemplo "Geany".



Paso 1

Vamos a crear una tres variable llamadas lado, perímetro, y área.

Para crear variables usamos la sentencia "var lado = prompt ("Ingrese la distancia del lado ");", la sentencia prompt nos permite pedir que nos ingresen el lado con teclado.

A continuación realizaremos los cálculos de perímetro y área:

```
11 </body>
12
13 <script type="text/javascript">
14
15     var lado = prompt ("Ingrese la distancia del lado ");
16     var perimetro = parseInt (lado) * 4;
17     var area = parseInt (lado) * parseInt (lado);
18     alert ("El resultado del perimetro es "+perimetro);
19     alert ("El resultado del área es "+area);
20
```

Al ejecutar veremos:



Conceptos importantes

Una **variable** se la define como un espacio reservado de memoria que puede cambiar de contenido a lo largo de la ejecución de un programa.

Para crearla y asignar valor a la variable se utiliza la sentencia **var** `perimetro = parseInt (lado) * 4;`

La sentencia **prompt** permite pedir un valor para la variable.
`var lado = prompt ("Ingrese la distancia del lado ");`

El comando **parseInt** permite cambiar el valor a tipo numérico.