

# Java Script

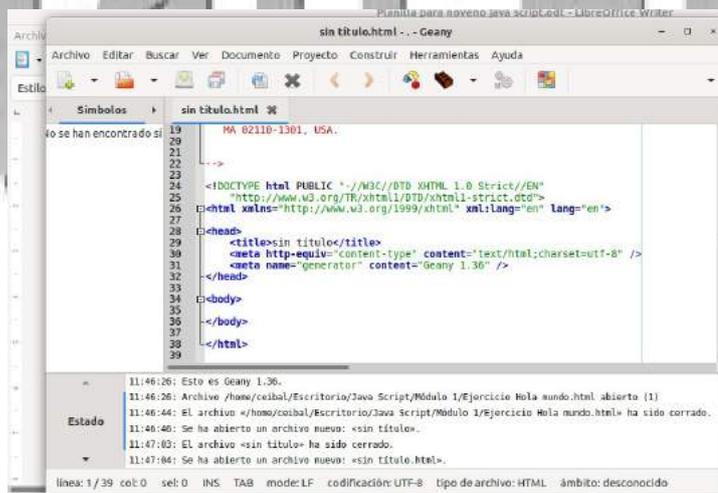
## Variables

Objetivo: Uso de variables.

Definición: Espacio reservado de memoria que puede cambiar de contenido a lo largo de la ejecución de un programa.

### Requisitos

- a) Tener un navegador.
- b) Tener instalado un editor de texto, ejemplo "Geany".



### Paso 1

Vamos a crear una variable que nos diga "Hola y nuestro nombre".

Para crear variables usamos la sentencia "var nombre = Marcelo;" y para mostrar la variable "alert ("Hola "+nombre);".

El inconveniente que tiene el siguiente programa es que al ejecutar nos muestra siempre "Hola Marcelo". Intentaremos que nos pida el nombre, lo guarde en una variable y luego nos muestre "Hola y el nombre ingresado".



### Paso 2

En la ventana del editor de texto agregaremos al programa el comando prompt (Permite pedir el nombre) en la variable creada quedando de la siguiente manera:



Al ejecutar el programa nos mostrará una ventana emergente que nos pide el nombre.



Ingresamos el nombre, le damos aceptar y nos muestra "Hola ....." como se aprecia en la siguiente imagen.

### Conceptos importantes

Una **variable** se la define como un espacio reservado de memoria que puede cambiar de contenido a lo largo de la ejecución de un programa.

Para crearla se utiliza **var** nombre = Valor

La sentencia **prompt** permite pedir un valor para la variable.

**var** nombre = **prompt** ("Bienvenido, por favor ingrese su nombre");

El comando **alert** permite mostrar el valor de la variable.

**alert** ("Hola "+nombre); recordar poner el + delante del nombre de la variable.