

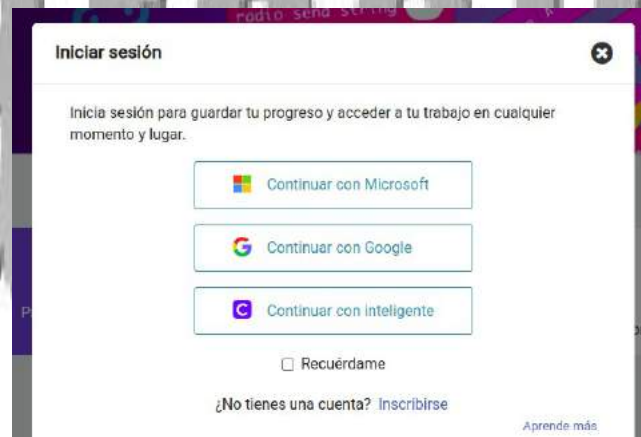
Clase 5 Crear cuenta, proyecto nuevo y comenzar a programar

Crear cuenta

Para crear una cuenta hacemos clic en el botón “**Iniciar sesión**” ubicado en la parte superior derecha de la página de makecode.



Luego hacemos clic en “**Inscribirse**” si no tenemos cuenta o seleccionamos la opción correcta para entrar si la tenemos.

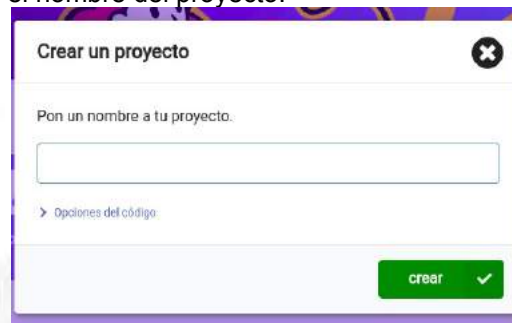


Crear proyecto nuevo

Para crear un nuevo proyecto debemos hacer clic en “micro:bit” en el lado izquierdo de la barra que se muestra a continuación.



En la nueva ventana nos pedirá el nombre del proyecto.



Comenzar a programar

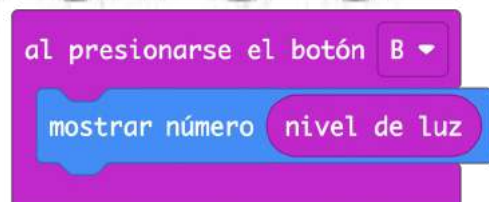
Cuando comenzamos un nuevo proyecto aparecen los bloques “Al iniciar” y “Para siempre”.

Para comprender como utilizar el programa vamos a partir de una consigna a resolver:

¿Cómo reacciona el sensor de luz de micro:bit a los distintos niveles de luminosidad del patio de nuestra institución educativa?

El sensor de luz de micro:bit ofrece resultados en su lectura que van de 0 a 255 dependiendo de la intensidad.

Para esto vamos a la categoría “**Entrada**” y arrastramos a la zona de programación el bloque “**al presionar el botón (B o A)**”. Luego de la categoría “**Básico**” ponemos “**mostrar número**” y dentro el bloque “**nivel de luz**” de la categoría “**Entrada**”.



Ahora haremos uso de sentencias condicionales (Estructuras de control. Una sentencia condicional es un conjunto de instrucciones que se ejecutan al cumplirse una determinada condición.

Consigna: “Si nivel de luz es igual a 255, cambiar Segundos por 1”



Las sentencias condicionales y los operadores de comparación se encuentran en la categoría "Lógica".

Los bloques “Cambiar” y “Fijar” serán de variables, tema que comenzaremos en la siguiente clase.