## Profesor: Marcelo Rebellato

## Clase 1 Conociendo la micro:bit

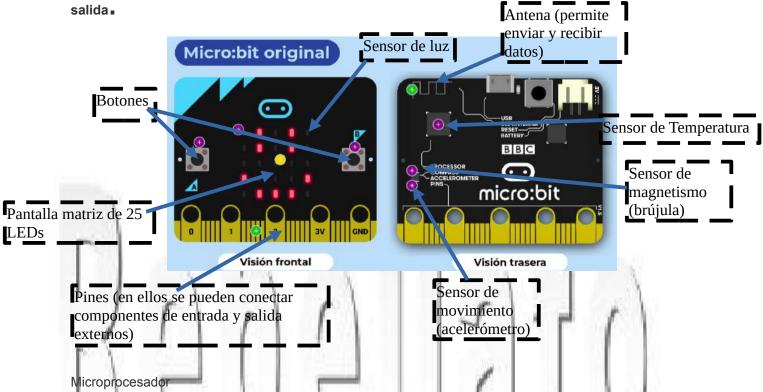
Actividad introductoria: Intenta responder con tus palabras las siguientes preguntas.

- ¿Qué es una placa programable y para qué sirve?
- ¿Qué tipo de **proyectos** se pueden realizar con micro:bit?
- ¿Qué tipo de **competencias y contenidos de la currícula** se pueden trabajar al incorporar micro:bit en la escuela?
- ¿De qué forma se pueden trabajar dichos contenidos?

## ¿Qué es micro:bit?

Una computadora es un dispositivo capaz de recibir información mediante diversos dispositivos de entrada (teclado, mouse, pantalla táctil, sensores, etcétera), procesarlos por medio de un microprocesador, para luego mostrar los resultados de ese procesamiento a través de un dispositivo de salida (pantalla, auriculares, impresora, etcétera).

La micro:bit cuenta con distintos componentes que cumplen con las tres características necesarias para que sea una minicomputadora: dispositivos de entrada, microprocesador y dispositivos de ...



En él se realiza el procesamiento de los datos ingresados por medio de las entradas, para luego mostrar los resultados de ese procesamiento a través de los dispositivos de salida. Este procedimiento se hace teniendo en cuenta la programación que hayamos creado y cargado en la memoria de la placa. El procesador ejecuta este programa poniendo a funcionar las instrucciones y operaciones lógicas y matemáticas que conforman nuestra programación. Todas las computadoras cuentan con un microprocesador, el de micro:bit es muy pequeño y consume poca energía, lo que permite utilizar la placa con dos pilas AAA por varias horas.