

### Desafío Teórico 4

- a) Añadir un botón para comenzar una nueva partida.
- b) Veremos que cuando iniciamos de nuevo el juego ya no aparecen los objetivos que hay que “Matar”, a pesar de que la variable Total y Faltan muestran el valor 5. Intenta solucionar el problema.
- c) Añadir una imagen de fondo más profesional y hacer que la etiqueta “Faltan” diga “Ganaste” o “Faltan y el número”.
- d) Incluir un sonido cada vez que se aplaste un enemigo.

### Solución

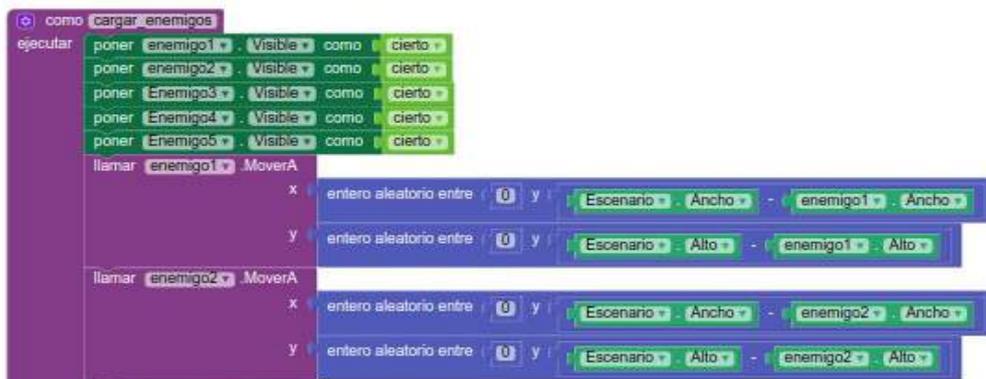
a) Ahora añadimos un botón para comenzar de nuevo

Para esto debemos agregar un botón a nuestro diseño que llamaremos “Comenzar” y luego programar el mismo de la siguiente manera. Para el botón Comenzar en la propiedad “Texto” ponemos “Nueva partida”.



b) En el procedimiento **cuando.Pelota1.EnColisiónCon** hacemos desaparecer cada objeto cuando la pelota toca a él, usando el bloque **poner Spritelimagen.Visible** del componente como. Para que los objetos vuelvan a ser visibles al pulsar el botón “**Comenzar**” tendremos que poner este atributo como cierto de nuevo. Podemos incluir esta instrucción, por ejemplo, dentro el procedimiento **Cargar\_enemigos**.

Vamos a hacer esto utilizando un bloque disponible dentro del componente “**Enemigo1**”. Usaremos el bloque que sirve para establecer el estado del atributo Visible. Podemos hacer lo mismo para todos los enemigos copiando el bloque del primero y cambiando el nombre del enemigo al que se refiere en cada caso.



Profesor: Marcelo Rebellato

c) Para esto debemos trabajar en el procedimiento "Fin\_ juego" con los bloques de la paleta Control "Si entonces".



d) Para incluir un sonido cuando matamos algún enemigo debemos arrastrar el componente **sonido (Componente no visible)** de la paleta **Medios** al visor. Luego en la propiedad origen debemos subir el archivo mp3 con el sonido (Descargar de: <http://www.sonidosmp3gratis.com/choque>).

En la programación agregaremos del componente "Sonido" el bloque "Llamar.Sonido1.Reproducir" al bloque "Cuando.Pelota1.Encolición".

