

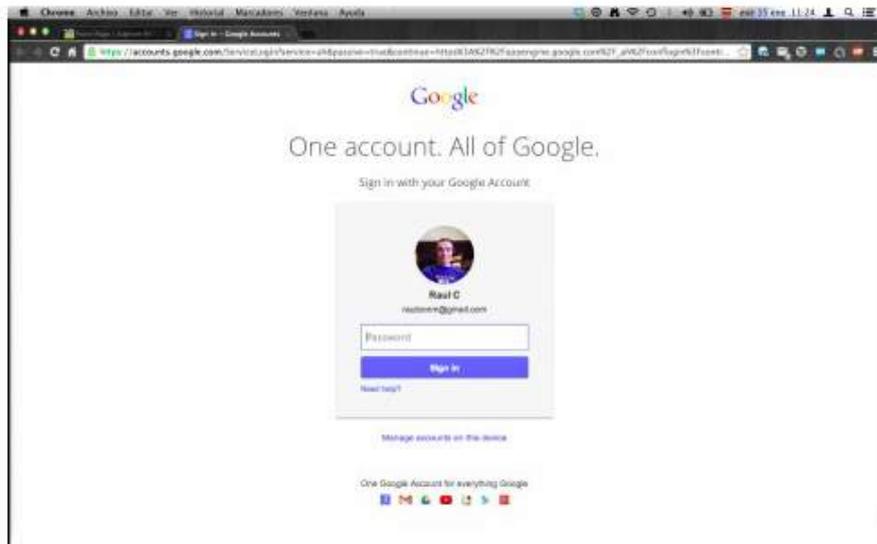
Profesor: Marcelo Rebellato

AppInventor

Teórico 1

Pasos para comenzar a trabajar

- 1) Abrir la web “Ai2.appinventor.mit.edu”.
- 2) Nos pedirá una cuenta de google.



Nos pedirá nuestro usuario y contraseña.

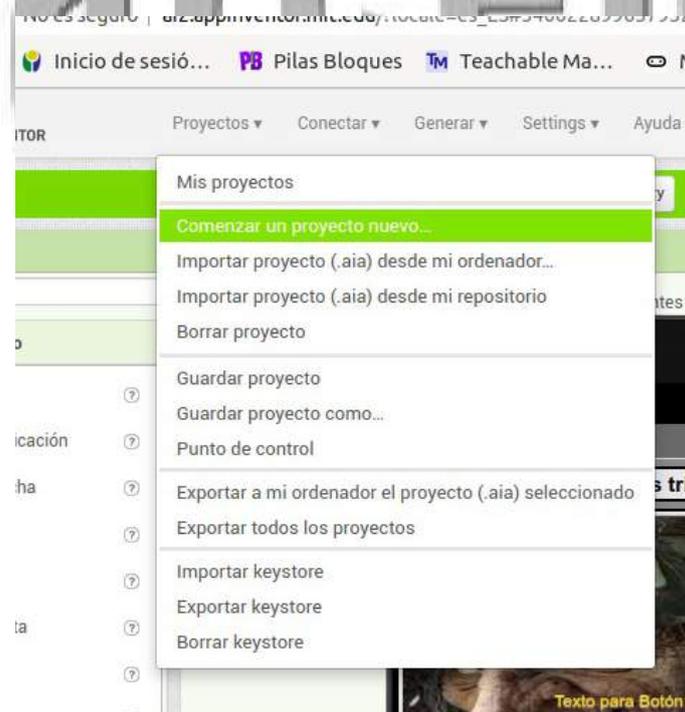
- 3) Al acceder a la cuenta de Google veremos nuestra página en App Inventor.



- 4) App Inventor nos muestra inicialmente el interfaz en inglés, sin embargo, podemos utilizarlo también en castellano. La elección del idioma se hace pulsando sobre el icono que nos dice “Inglés” del menú situado en la esquina superior derecha de la página de App Inventor como lo muestra la siguiente imagen.



5) Una vez configurado en castellano pulsamos el botón **Comenzar un proyecto nuevo** en el menú “Proyecto” como se muestra en la imagen siguiente, le damos a nuestro proyecto el nombre “El_dia_mas_triste” en el cuadro de diálogo que se abre, recordar que los nombres no tendrán espacios, tildes ni símbolos. Esto nos lleva a la ventana principal de App Inventor.

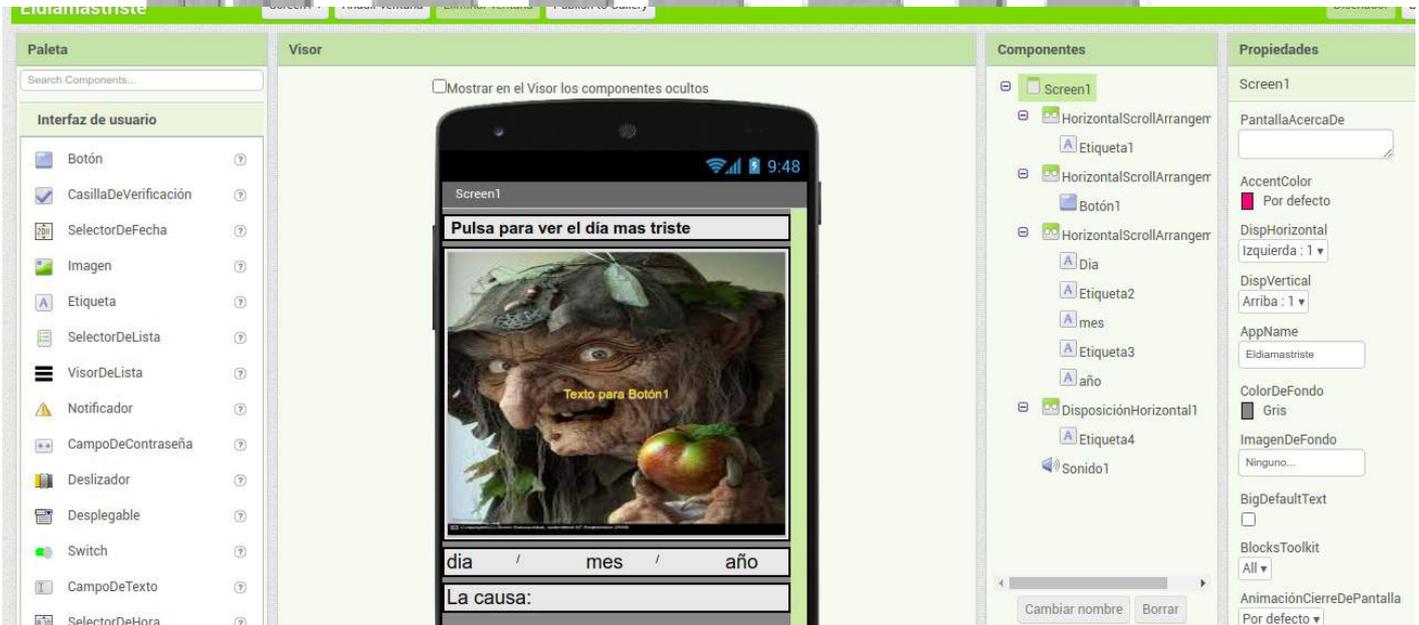


La pantalla que estamos viendo se divide en cuatro partes: - A la izquierda están las “Paletas” que contienen los componentes que vamos a usar para diseñar la aplicación (Botones, imágenes, dibujos, etc). A la derecha encontramos el “Visor”, sería como la pantalla del celular, y sirve para DISEÑAR el aspecto de la aplicación. Seguido, a la derecha del visor, encontramos los “Componentes”, ahí podemos visualizar, eliminar y cambiar el nombre a los mismos, como también apreciar el orden.

Profesor: Marcelo Rebellato

La cuarta zona es la de “Propiedades” de los componentes. Ahí podemos modificar los atributos de cada componente (Tamaño de letra, ancho, alto, color de fondo, etc), dependiendo del mismo.

Nuestra aplicación en el diseño (Diseñador) se mostraría de la siguiente manera (La misma será realizada en clase):



6) En el extremo superior derecho de la ventana podemos apreciar el botón “Bloques” (A la derecha de diseñador) donde programaremos nuestra aplicación.

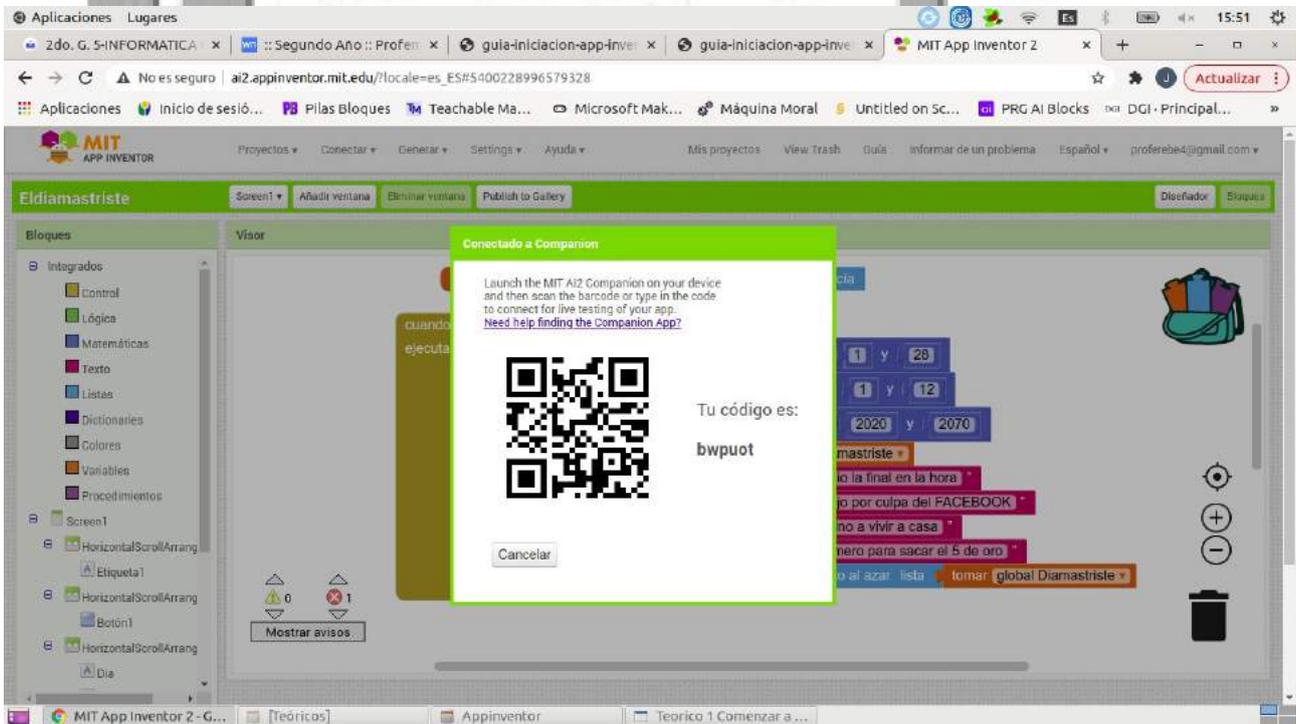


Es importante cambiar el nombre de los componentes que tengamos que programar para ubicarlos de mejor manera.

7) Terminada la aplicación podremos simular o instalar para verificar su funcionamiento en un dispositivo celular con Android.

Profesor: Marcelo Rebellato

Para conectar App Inventor con el celular hacer clic en el menú “Conectar”, y elegir la opción “AI COMPANION”. Se abrirá una pantalla como esta que nos muestra el QR para simulación:



Teniendo instalada en nuestros celulares la aplicación “Mit ai2 companion”, podemos escanear el código y visualizar la misma en el dispositivo.

Para poder utilizar nuestro dispositivo como banco de pruebas tenemos que descargarnos de Google Play Store una aplicación que se llama “AI2 Companion”. Teniendo instalada en nuestros celulares la aplicación “Mit ai2 companion”, podemos escanear el código y visualizar la misma en el dispositivo.

Si queremos “INSTALAR” debemos ir al menú “Generar” y seleccionar “Android App (.apk)”, se mostrará en pantalla un QR que permitirá al leerlo instalar la misma.

