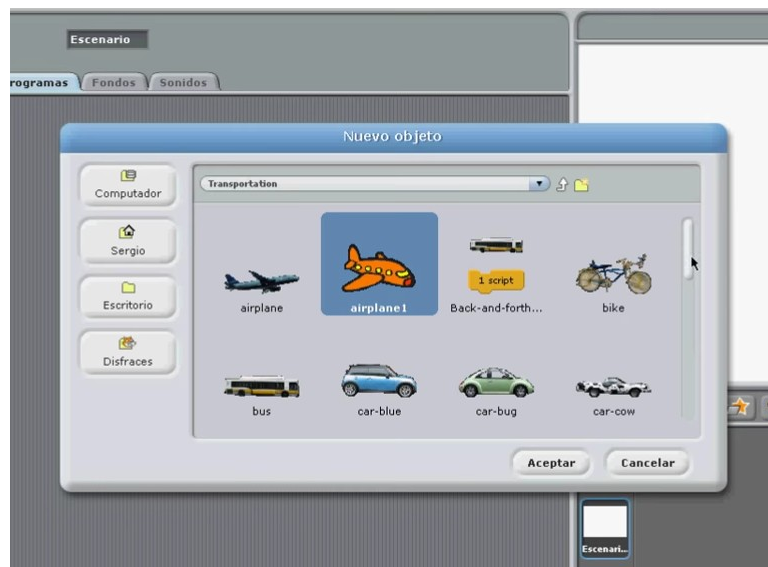


Profesor Marcelo Rebellato

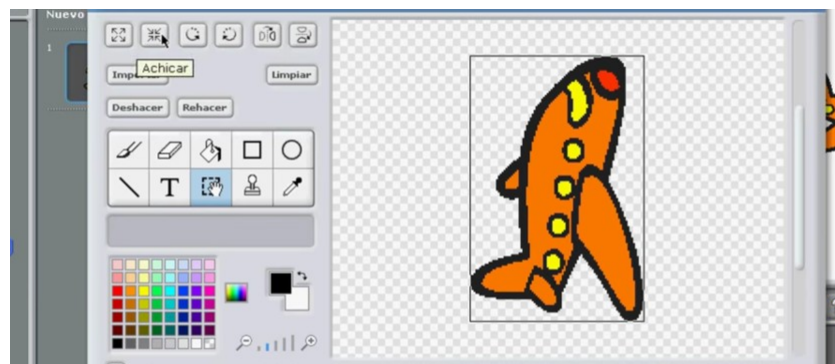
Informática

Juego de matar naves

1) Seleccionar los objetos



Editar girando la nave



Editar la bala y seleccionar nuestros enemigos

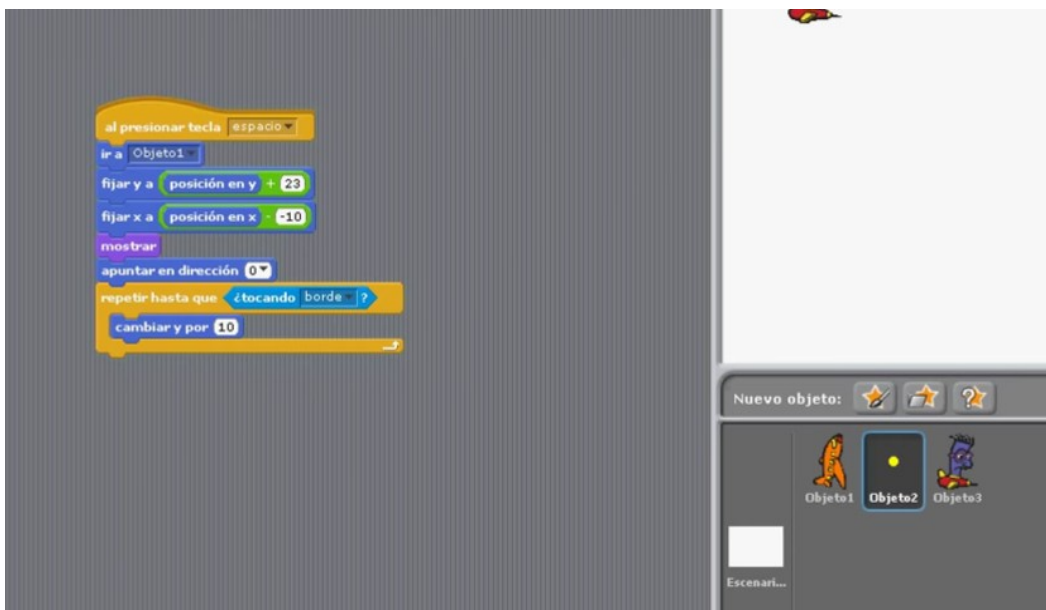


Profesor Marcelo Rebellato Informática

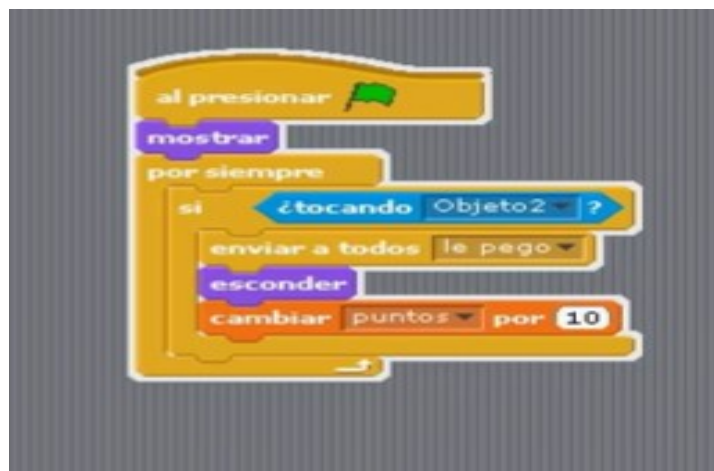
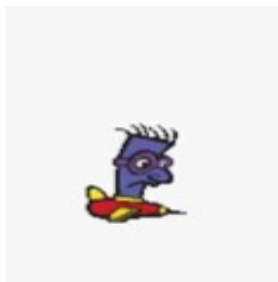
Mover la nave



Hacer que la bala se dispare de la punta de nuestra nave



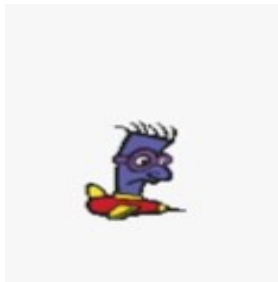
Hacer que la nave enemiga desaparezca cuando es tocada por la bala



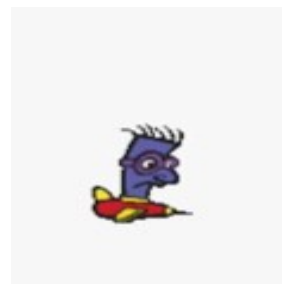
Hacer que la bala no siga (Agregar al objeto bala)



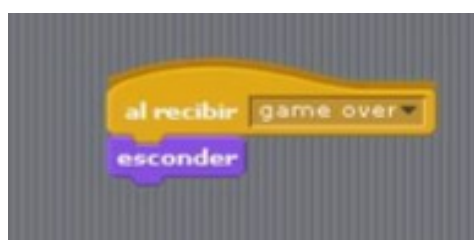
Movimiento del enemigo en forma horizontal y vertical



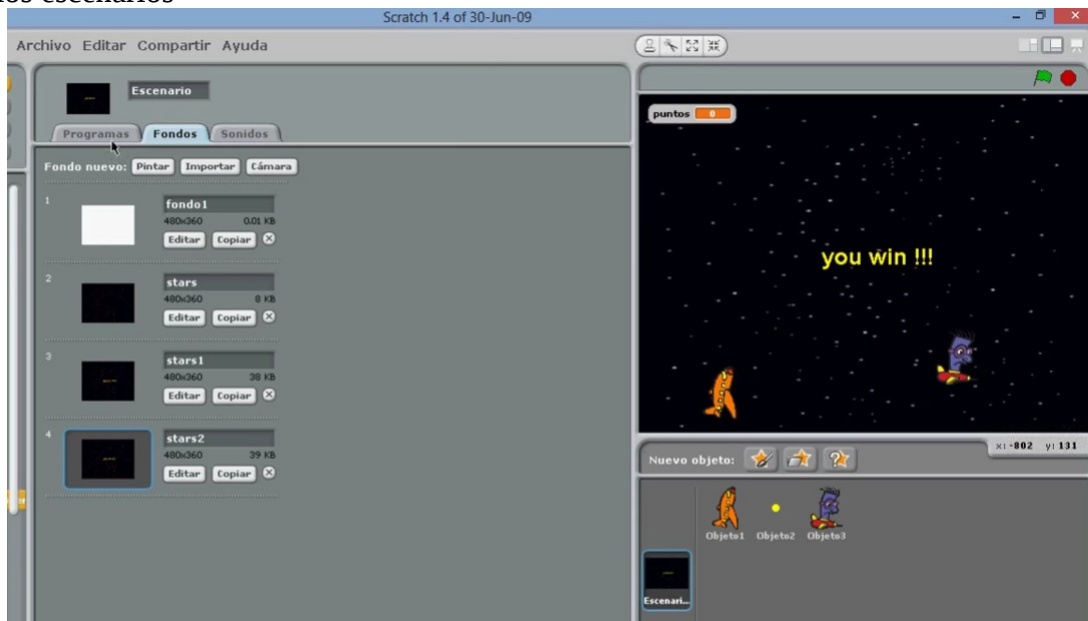
Hacer que cuando el enemigo toque la nave envíe una señal “Game Over”



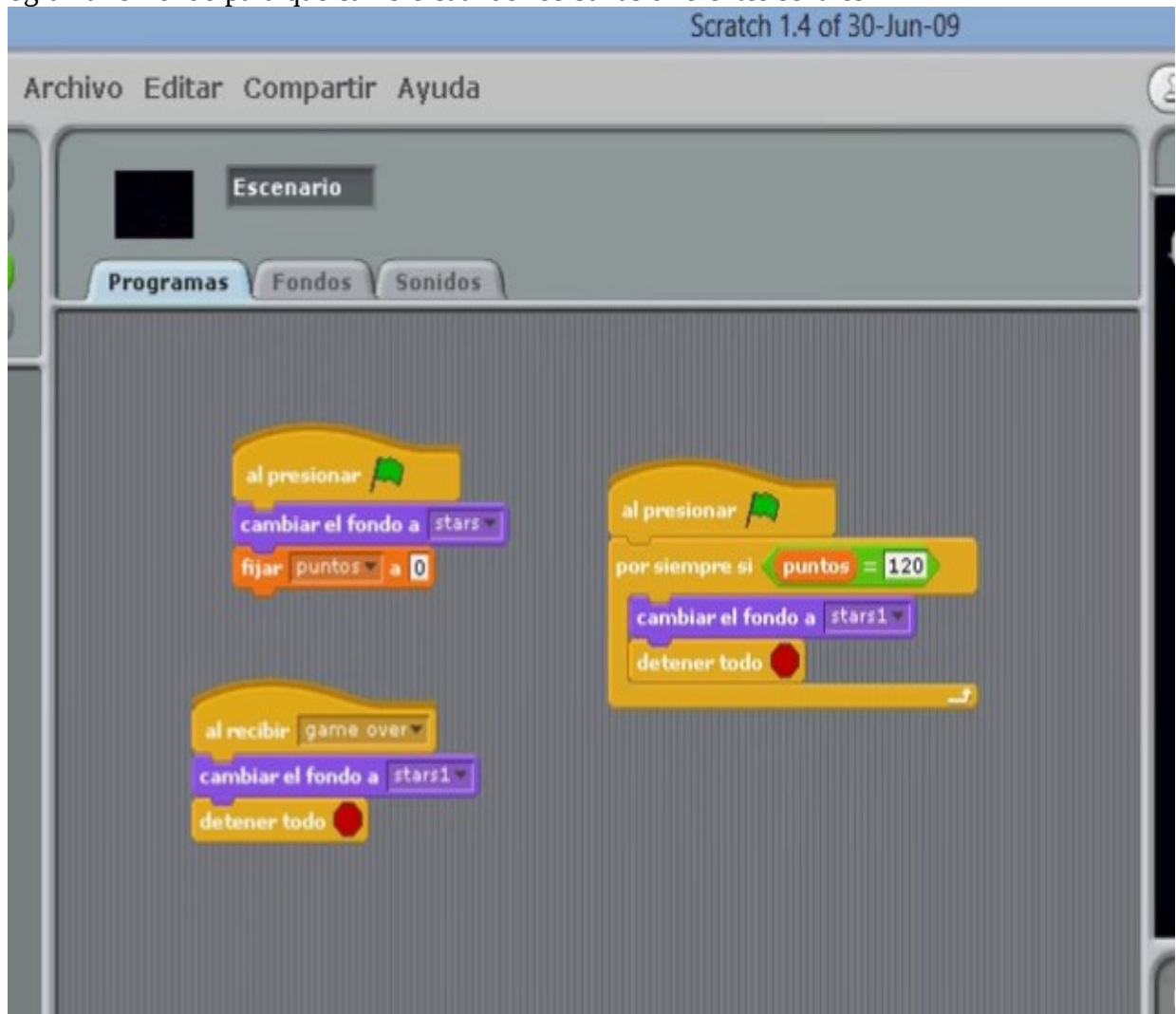
Hacer que desaparezca nuestra nave cuando reciba “Game Over”



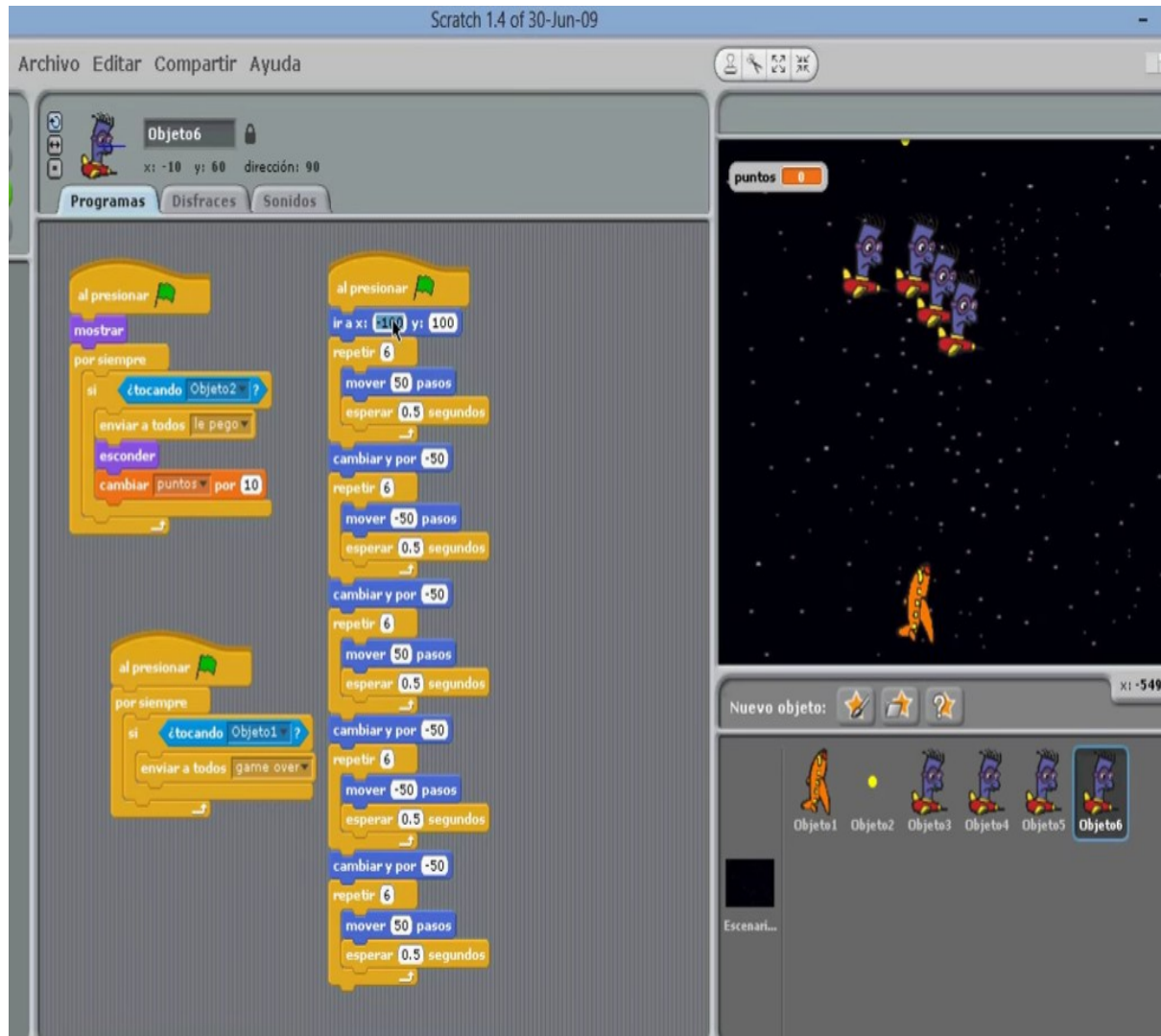
Editar los escenarios



Programar el fondo para que cambie cuando reciba las diferentes señales



Duplicar naves enemigas y cambiarle la posición de salida, modificamos “X” para horizontal y modificamos “Y” para vertical.



Variantes:

- 1) Hacer que las naves enemigas se muevan más despacio.
- 2) Hacer que las naves enemigas exploten cuando son tocadas por la bala.
- 3) hacer que nuestra nave explote cuando es tocada por las naves enemigas.