

Practico 2 scratch

Cada grupo de tres estudiantes deberán crear una carpeta que tenga como nombre los apellidos de los alumnos y guardar los ejercicios dentro con su número según se muestra a continuación.

Ejercicio 1

Diseñar un programa que permita pedir la cantidad de números que se desean ingresar y luego pida los mismos devolviendo como resultado por 5 segundos la suma de estos.

Ejercicio 2

Diseñar un programa que permita dibujar un triángulo equilátero de 200 pasos de lado y un color diferente de los mismos. Debe esperar 1 segundo en cada vértice y al final decir por 5 segundos los grados de los diferentes ángulos.

Ejercicio 3

Diseñar un programa que realice las cuatro operaciones básicas (+, -, *, /) de una calculadora, mostrando el resultado de la operación hasta que el usuario presione "Enter".

Ejercicio 4

Diseñar un programa que permita pedir tres número y devuelva el resultado de sumarlos y multiplicarlos en forma independiente por 10 segundos.

Ejercicio 5

Diseñar un programa que permita pedir números y los sume hasta que se ingrese un número impar. En el final mostrar el resultado por 10 segundos.

Practico 2 scratch

Cada grupo de tres estudiantes deberán crear una carpeta que tenga como nombre los apellidos de los alumnos y guardar los ejercicios dentro con su número según se muestra a continuación.

Ejercicio 1

Diseñar un programa que permita pedir la cantidad de números que se desean ingresar y luego pida los mismos devolviendo como resultado por 5 segundos la suma de estos.

Ejercicio 2

Diseñar un programa que permita dibujar un triángulo equilátero de 200 pasos de lado y un color diferente de los mismos. Debe esperar 1 segundo en cada vértice y al final decir por 5 segundos los grados de los diferentes ángulos.

Ejercicio 3

Diseñar un programa que realice las cuatro operaciones básicas (+, -, *, /) de una calculadora, mostrando el resultado de la operación hasta que el usuario presione "Enter".

Ejercicio 4

Diseñar un programa que permita pedir tres número y devuelva el resultado de sumarlos y multiplicarlos en forma independiente por 10 segundos.

Ejercicio 5

Diseñar un programa que permita pedir números y los sume hasta que se ingrese un número impar. En el final mostrar el resultado por 10 segundos.